

Inferno

Plutus & Phlegyas

HERNÍ MATERIÁL

3 figurky strážců (Plútos, Phlegyas a Dante)

17 žetonů (9 zvonů a 8 stůlů)

2 velké karty strážců

👉 RUDÍ STRÁŽCE 👉



PLÚTOS

Bůh bohatství má zavázané oči, aby bohatství rozděloval spravedlivě. Ale vám nic nebrání, abyste mu podsouvali své intrikářské myšlenky a s jeho pomocí zřídili kancelář na výběr nehorázných poplatků.

PŘÍPRAVA HRY: Umístěte figurku Plúta na štít zcela vlevo v **HNĚDÉM** kruhu. 2 stoly své barvy ponechejte u hrací plochy.

ACTIVACE STRÁŽCE: Přesuňte figurku na prázdný štít. Vyberte si přilehlý štít (prázdný i obsazený) a umístěte hned pod něj jeden ze svých stůlů. Pokud už jsou oba vaše stoly na hrací desce, použijte jeden z nich.

EFEKT: Hráč, který přesune duši přes stůl jiného hráče (z A do B), musí zaplatit jeho vlastníkovu 1 drachmu. Platit za přesun duše do A není třeba, pokud tam zůstane. Platit musí pouze pokud překročí stůl (do B).

Poznámka: Při bodování řeky Pyriflegethón mějte na paměti, že stůl nezaplňuje žádný štít (ani A, ani B).

Příklad: Ve fázi Pekla chce, **CYRIL** přesunout modrou duši. Pokud ji přesune na A, nemusí platit, protože duše nepřekročí žádný stůl. Pokud ji přesune přes štít s šedou duší na B, musí zaplatit 1 drachmu **BRUNO**. Pokud ji přesune na C, musí zaplatit 1 drachmu **BRUNO** a další **AGNES**.



👉 ČERNÝ STRÁŽCE 👉

PŘÍPRAVA HRY: Umístěte figurku Phlegyase na štít zcela vpravo v **MODRÉM** kruhu. Zvony položte poblíž hrací plochy.

ACTIVACE STRÁŽCE: S figurkou **NEHÝBEJTE**. Místo toho si vezměte zvon. Ten můžete použít ve fázi pekla v pozdějším tahu. Můžete nashromáždit více než jeden zvon.

EFEKT: Na začátku tahu místo toho, abyste přesunuli duši obvyklým způsobem, vraťte zvon do zásob, abyste přivolali převozníka.

Pak přesuňte figurku na prázdný štít. Vezměte duši stojící ve stejném kruhu a položte ji na prázdný štít stejného kruhu.



Pokud si ho zvonem přivoláte, připluje vám bahnitými vodami řeky Styx na pomoc. Ve člunu bude mít místo pro jednu duši.



Příklad: **AGNES** použije zvon a umístí figurku Phlegyase na prázdný štít ve fialovém kruhu. Následně může přesunout žlutou duši na kterýkoli zeleně označený štít.



Nyní přesune stejnou duši během fáze pekla na kterýkoli zeleně označený štít.

TLAMAGAMES

WWW.TLAMAGAMES.COM



WWW.REDMOJO.ES